



Make 'n' Break

2-4 人遊戲，適合八歲或以上人士使用。

配件：

1 個計時器

10 塊積木

60 張遊戲卡

1 粒骰子（有數字 1、2、3）

遊戲目的：

遊戲卡顯示出參與者需在指定時間內砌出的圖案。

成功砌出的次數愈多，便可取得愈高的分數。

遊戲前準備：

把骰子和積木放在桌子中間。

由最年輕的參與者先開始遊戲，而他左邊的參與者負責計時，然後以順時針方向進行遊戲。

遊戲玩法：

參與者把積木放在自己面前，而遊戲卡必須面朝下疊起放好。

當其中一位參與者拋出骰子後，在他左邊的玩家必須把計時器調較至相等於擲出數字的時間。

當參與者說開始時，負責計時的玩家按下計時器上的開始鍵，而參與者便可以開始砌他的建築物。

砌出遊戲卡上的圖案：

參與者打開最上層的遊戲卡，然後用積木砌出相同的圖案。

如果遊戲卡上只顯示灰色的積木，參與者只要按遊戲卡上圖案的形狀及次序來擺放積木便可，顏色不需要一樣。

如果遊戲卡上顯示彩色積木木塊，參與者必須按相同的顏色積木砌出圖案。

如果參與者已按圖砌出正確的圖案，但計時器仍未停止，參與者可打開一張新的遊戲卡繼續進行遊戲，盡可能用最多的積木。

如果其他參與者發現有任何砌錯的地方，在打開新一張遊戲卡前必須先作修改。

提示：

確保參與者有足夠的遊戲卡進行遊戲，當快用盡遊戲卡時，必須在參與者開始建築新的圖案前填補遊戲卡。

計分方法：

當時間用盡後，參與者將完成的遊戲卡分數加在一起，把所得的總分記錄在紙上。未完成的遊戲卡與完成的遊戲卡疊在一起。計算完分數後，將積木、遊戲卡和計時器，遞給下一位參與者。

結束遊戲：

當所有參與者完成四個回合後，遊戲便結束。

取得最高分數的參與者便勝出。

新手遊戲規則：

如果熟練的玩家和初學者一起進行遊戲，遊戲卡應分成兩份，藍色數字遊戲卡給初學者使用，而紅色數字遊戲卡給熟練的玩家使用。每張卡代表一分。